

1 Worum geht es in dem Artikel „Kreativ mit Bits und Bytes“? Kreuze an.

- Um empfehlenswerte Computerspiele
- Um originelle Online-Shops
- Um digitale Kreativität

2a Lies die ersten zwei Absätze über das Spiel *Zak McKracken* noch einmal und unterstreiche alle wichtigen Informationen zu den Fragen: Wann findet die Handlung statt? Wer bedroht die Welt? Wie wird die Welt bedroht? Wer ist der Retter?

b Trage die Informationen jetzt in die Tabelle ein.

	Wann findet die Handlung statt?	Wer bedroht die Welt?	Wie wird die Welt bedroht?	Wer ist der Retter?
Absatz 1				
Absatz 2				

3 Was ist mit dem Satz „Er hat auch verschiedene Eltern.“ im dritten Absatz gemeint? Erkläre in eigenen Worten.

4a Mit welchen Wörtern aus dem Schüttelkasten kannst du die markierten Wörter ersetzen? Schreibe jeweils in die Zeile darunter. Achte auch auf die Wortendungen.

•verzichten auf •gebührenfrei •besonders beliebtes Spiel •Begeisterung •bemerkenswert •Anhänger •Resultat •zweiter Teil •Welt •bis jetzt

Zak McKracken ist etwas Besonderes: Er ist nicht nur der Retter der **Menschheit**. Er hat auch

verschiedene „Eltern“. LucasArts erfand den Helden 1988 erstmals für das Computerspiel *Zak McKracken and the Alien Mindbenders*. Das Abenteuerspiel wurde schnell **zum Kultspiel**. Doch leider gab es nie eine

Fortsetzung. Das wollten einige **Fans** ändern. Circa 30 Zak-Anhänger gründeten das Team „Artificial Hair

Brothers“. Gemeinsam entwickelten sie eine inoffizielle Fortsetzung des Spiels: *Zak McKracken: Between Time and Space*. Sie taten das nicht für Geld, sondern aus **Leidenschaft**. Für Zak2 opferten sie ihre Freizeit und

viele Wochenenden. Doch es hat sich gelohnt - das **Ergebnis** ist **beeindruckend**: Seit 19.

April 2008 kann jeder Zak-Fan die neuen Abenteuer **kostenlos** aus dem Netz laden

(www.zak2.org). 250.000 Downloads waren es **bisher**. Sie zeigen deutlich: Das Projekt ist ein

voller Erfolg.

b Welche Aussagen sind richtig, welche falsch? Setze hinter die richtigen Aussagen ein Häkchen (✓), hinter die falschen ein Minus (-). Verbessere die falschen Aussagen.

*Beispiel: LukasArts erfand 2008 die Figur Zak McKracken neu. (-)
1988*

1. LucasArts hatte nie eine Fortsetzung für das Zak-Spiel geplant. ()
1. Das neue Zak-Spiel heißt „Artificial Hair Brothers“. ()
2. Das Team „Artificial Hair Brothers“ besteht aus circa 30 Mitarbeitern. ()
3. Das Team verdient mit der Fortsetzung sehr viel Geld. ()
4. Die neuen Abenteuer von Zak McKracken kann man im Internet gegen Geld herunterladen. ()

5 Absatz 4: Welche Aussage ist richtig? Kreuze an.

- Spreadshirt* produziert T-Shirts mit originellen Sprüchen und Designs.
- Spreadshirt* produziert nur für Großkunden: T-Shirts für Werbezwecke.
- Spreadshirt* produziert T-Shirts, die von den Kunden selbst gestaltet werden.

6 Welche Angaben im Text beweisen, dass Gadowski mit seiner Online-Firma *Spreadshirt* sehr erfolgreich ist? Unterstreiche zwei Sätze in Absatz 4.

7 Wie wurden Sebastian Nöll und David Kötterheinrich erfolgreich? Bringe die Sätze in die richtige Reihenfolge.

- _____ Sebastian und David erhalten immer mehr Aufträge.
- _____ Sebastian und David kümmern sich gemeinsam um die Webseite von ihrer Schule.
- _____ Sie kombinieren in ihrem Unternehmen digitale Kreativität mit Service.
- _____ Sie merken, dass sie sehr gut zusammen arbeiten können.
- _____ Mit 20 bzw. 21 Jahren gründen sie ihr Unternehmen f2 CREATIVE DIGITAL ARTS.

8 Was wünscht sich Thomas Dibke für die Zukunft? Beschreibe in eigenen Worten.
